

2004年4月16日



株式会社アイ・エム・ジェイ  
東京都品川区西五反田 7-1-1  
代表取締役社長 櫻野 孝人  
大証 ヘラクレス (4305)

## News Release

### 子会社の設立に関するお知らせ

当社は2004年4月16日の当社取締役会において、下記の通り子会社を設立することを決定しましたので、お知らせします。

#### 記

#### 1. 子会社の概要

商号	株式会社モバイルスタジオ（仮称）
設立年月日	平成16年4月21日（予定）
本社所在地	東京都品川区（予定）
代表者名	代表取締役会長 遠藤 雅伸 代表取締役社長 三木 裕明
資本金	2,500万円
発行株式総数	1000株
大株主	株式会社アイ・エム・ジェイ 80%
決算期	9月
会社の目的、事業内容	携帯電話アプリの企画・開発。
従業員の状況	従業員13名を予定しております。

#### 2. 「モバイルスタジオ」設立の理由

ウェブインテグレーション事業最大手のIMJが有するノウハウを提供し、戦略的に推進しているモバイルインターネット分野において、ゲームアプリケーションの企画・開発、および欧州などの需要旺盛な海外マーケット向けに移植事業などを推進する専門会社の設立が必要であると考えました。

総務省の発行する「情報通信白書 平成15年版」によると、携帯電話からの利用コンテンツ内容（複数回答）では、1位のゲームが81.2%で、2位の着信メロディ50.8%と比較すると、携帯電話のゲームコンテンツに対する需要は非常に大きいものであると推測されます。

2004年3月末で、日本国内の携帯電話契約数は8,100万件超、携帯電話端末によるインターネット接続サービスの契約数は約7,000万件（社団法人電気通信事業者協会）です。これだけ多くの割合でインターネットに接続できる携帯端末を保有している国民は、世界でもまれであるといえます。

